



- **Regolamento**

ADLUNG Spiele

Küferstraße 40/1 • D-71686 Remseck a. N.
Tel: +49 7146 / 44005 • Fax: +49 7146 / 44006
<http://www.adlung-spiele.de> • info@adlung-spiele.de

© copyright 2004 / 2019

FLIX MIX

di Bernhard Naegele



Gioco di carte per 2 - 4 giocatori dai 8 (6) anni
in su

Durata del gioco: 20 – 30 minuti

Contenuto:

64 carte (4 set di 16 carte)
le regole del gioco

Idea e scopo del gioco:

Le carte riportano sempre 6 colori diversi in ordine diverso. I giocatori tentano contemporaneamente e il più veloce possibile di deporre le proprie carte col colore adatto su quelle al centro tavolo. Colui che sarà il più rapido avrà vinto.

Preparativi:

- Preparate carta e penna.
- Ogni giocatore sceglie un mazzo di carte di un colore, lo mischia e lo depone coperto davanti a sè.
- Il giocatore col mazzo blu è il giocatore iniziale e pone la prima carta in alto al suo mazzo in modo coperto al centro tavolo.

Svolgimento del gioco:

- Il giocatore iniziale scopre la carta del centro

tavolo, e subito dopo tutti tentano contemporaneamente di deporre le proprie carte.

- Ogni carta deve essere posizionata in modo che **copri almeno 2 punti già depositi con gli stessi colori**. È vietato sovrapporre punti di colori diversi (*v. esempio*).
- Il tavolo delimita il campo di gioco, ciò significa che nessuna carta deve sporgere fuori tavolo (*se avete un tavolo piccolo riducete il numero delle carte*).
- Per ottenere un migliore sguardo generale del gioco, ogni giocatore può prendere tante carte del suo mazzo in mano oppure porne tante aperte davanti a sé quanto vuole. Bisogna però fare attenzione di non ostacolare lo spazio sul tavolo dove vanno deposte le carte.

Fine della partita:

- Appena un giocatore è riuscito a deporre tutte le sue carte, termina la partita.
- Adesso va controllato se tutte le carte al centro tavolo sono state posizionate correttamente.
- Per ogni carta che è stata messa male vanno annotate al conto del rispettivo giocatore 2 punti penali. Inoltre ogni giocatore ottiene un punto penale per ogni carta non deposta al centro tavolo.

Una nuova partita:

- Ogni giocatore raccoglie le carte del suo mazzo, le mischia e passa il proprio mazzo al compagno a sinistra.
- Il nuovo giocatore iniziale è colui che adesso

possiede il mazzo blu. Egli depone la carta in alto al suo mazzo in modo coperto al centro tavolo e, scoprendo tale carta, dà il via per la prossima partita... .

Fine del gioco:

- Il gioco si conclude appena ognuno è stato per una volta il giocatore iniziale.
- Vince il giocatore col minor numero di punti penali.

FLIX MIX MINI per 2 – 6 giocatori a partire dai 6 anni in su:

- Mischiate tutte le 64 carte. Deponete la carta in cima a tale mazzo aperta al centro tavolo e distribuite ad ogni giocatore 6 carte. Questi mazzetti vanno posti aperti davanti ai singoli giocatori. Le carte restanti non servono più per questo gioco e vanno messe di lato.
- Il giocatore più giovane prende la prima carta in alto al suo mazzo e tenta di posizionarla nel modo descritto nel gioco base. Se riesce, segue il turno del suo compagno a sinistra e così via.
- Se la carta però non si adatta a quelle del centro tavolo, il giocatore posa tale carta in fondo al proprio mazzetto. Anche adesso segue il turno del compagno a sinistra.
- Il gioco si conclude appena un giocatore è riuscito a disfarsi delle sue carte oppure nessuno riesce più a deporre una carta.
- Vince colui che è riuscito a deporre il maggior numero di carte.

FLIX MIX JUNIOR per 2 o più giocatori dai 7 anni in su

- Mischiate tutte le 64 carte e posatele sul tavolo come mazzo ausiliario coperto. Ponete la prima carta in alto al mazzo in modo aperto al centro tavolo e le due carte seguenti come carte compito coperte accanto al mazzo ausiliario.
- Scoprite su comando le due carte compito. Poi dovete riflettere immediatamente e contemporaneamente quale delle due carte può essere collocata al centro tavolo (così come descritto nel gioco base).
- Il giocatore che trova per primo un posto adatto per una delle carte compito esclama i colori che vuole coprire. Egli colloca la carta in tale posto e può prendersi in premio l'altra carta compito che vale un punto. Tale carta va posta coperta davanti a lui.
- Se però il giocatore si è sbagliato, egli deve deporre una delle sue carte premio (qualora ne possieda) e anche le due carte compito su un mazzo scarto.
- Poi vanno scoperte 2 nuove carte compito e si continua a cercare da capo tutti insieme.
- Se nessuna delle due carte compito può essere situata nel campo gioco, questi vanno scartate sul mazzo scarto e si scoprono due nuove carte.
- Il gioco si conclude appena un giocatore raggiunge 6 punti.



