



- **Reglas del juego**

ADLUNG Spiele

Küferstraße 40/1 • D-71686 Remseck a. N.
Tel: +49 7146 / 44005 • Fax: +49 7146 / 44006
<http://www.adlung-spiele.de> • info@adlung-spiele.de

© copyright 2004 / 2019

FLIX MIX

de Bernhard Naegele

E

Juego de cartas para 2 a 4 jugadores desde 8 (6) años de edad.

Duración: 20 – 30 minutos

Contenido

64 cartas (4 juegos de 16 cartas)
las reglas del juego

Idea y objetivo del juego

Las cartas indican cada vez 6 colores diferentes en un orden distinto. Los jugadores intentan simultáneamente y tan pronto como sea posible colocar partes de las cartas sobre partes de otras cartas que ya se encuentren en la mesa y cuyos colores sean idénticos. Ganará el juego el primero en deshacerse de sus cartas.

Los preparativos

- Preparad un papel y un lápiz.
- Cada jugador elige un juego de cartas de un color, lo baraja y forma un mazo que coloca delante de él sobre la mesa, boca abajo.
- El jugador que posee el juego de cartas azul empieza y coloca su primera carta en el centro de la mesa, boca abajo.

El desarrollo

- El primer jugador pone boca arriba la carta que se encuentra en el centro de la mesa. Inmediatamente, todos los jugadores intentan de manera simultánea colocar sus cartas sobre la mesa.
- Se tiene que colocar las cartas de manera que al menos **dos puntos de colores que ya se encuentran en la mesa estén cubiertos con los colores idénticos**. Nunca se pueden colocar puntos de colores sobre puntos de colores diferentes (*véase el ejemplo*).
- La mesa limita el área del juego. Es decir, ninguna carta debe sobresalir del borde de la mesa. Si sólo tenéis una mesa pequeña, podéis reducir el número de cartas.
- Cada jugador puede coger un número cualquiera de cartas en la mano o colocarlas delante de él para tener una mejor vista general. Pero nunca debe dificultar las posibilidades de colocar cartas en el centro de la mesa.

Final de la vuelta

- Tan pronto como un jugador haya colocado todas sus cartas en la mesa, la vuelta se termina.
- Ahora, se verifica si todas las cartas se han utilizado de acuerdo con las reglas.
- Por cada carta que no se ha utilizado según las reglas, el jugador correspondiente recibe 2 puntos negativos que se anotan en el papel. Además, cada jugador recibe 1 punto negativo por cada carta que no ha colocado en la mesa.

Nueva vuelta

- Cada jugador recoge su juego de cartas, lo baraja y se lo da al jugador que tenga a la izquierda, boca abajo.
- Empieza el jugador que tenga el juego de cartas azul. Éste coloca la primera carta de su mazo en el centro de la mesa. Cuando ponga boca arriba dicha carta, empieza la nueva vuelta ...
- La partida se termina después de que cada jugador haya empezado una vez una vuelta.
- Gana el jugador que haya obtenido el menor número de puntos negativos.

FLIX MIX MINI para 2 a 6 jugadores desde 6 años de edad:

- Barajad las 64 cartas. Colocad la primera carta en el centro de la mesa. Cada jugador recibe 6 cartas, forma un mazo y lo coloca delante de él, boca arriba. Las cartas restantes ya no serán necesarias para esta partida.
- El jugador más joven coge la primera carta de su mazo e intenta colocarla en la mesa de acuerdo con las reglas del juego de base. Si lo logra, será el turno del jugador que tenga a la izquierda, etc.
- Si la carta no se puede colocar sobre otra carta que ya se encuentre en la mesa, el jugador pone esta carta debajo de su mazo. Después, le toca el turno al jugador que tenga a su izquierda ...
- La partida se termina tan pronto como un jugador se haya deshecho de todas sus cartas o si

nadie puede deshacerse de más cartas.

- Gana el que haya colocado la mayor parte de cartas en el centro.

FLIX MIX JUNIOR para 2 o más jugadores desde 7 años de edad:

- Barajad las 64 cartas y formad un mazo, boca abajo. Colocad la primera carta en el centro de la mesa y las dos siguientes al lado del mazo, boca abajo, como cartas de tarea.
- Poned boca arriba simultáneamente las dos cartas de tarea. Todos los jugadores piensan inmediatamente y de manera simultánea cuál de las dos cartas se puede colocar en la mesa (de acuerdo con las reglas del juego de base).
- El primer jugador que encuentre una posición adecuada para una de las dos cartas de tarea dirá los colores que quiere cubrir. A continuación, colocará la carta en la mesa, cogerá la otra carta como recompensa y la colocará delante de él sobre la mesa. Obtendrá un punto positivo.
- Si no ha nombrado los colores correctos, tiene que entregar una de sus cartas de recompensa (si ya tiene una) y colocarla con las dos cartas de tarea en el descarte.
- Después, se ponen boca arriba dos nuevas cartas de tarea y todos los jugadores siguen buscando una solución simultáneamente.
- Si no se puede colocar ninguna de las dos cartas en la mesa, se colocan en el descarte y se ponen boca arriba dos nuevas cartas de tarea.

- Tan pronto como un jugador tenga 6 puntos positivos, se termina la partida.



